



Appenzell, 15. April 2018

Gemeinsame Medienmitteilung zur Kandidatur von Reto Inauen als Säckelmeister

Reto Inauen gab am Freitag, 13. April 2018 seine Kandidatur als Säckelmeister bekannt. Diese Kandidatur überrascht. Dem voraus gegangen ist eine intensive Zeit, in der Reto Inauen von Verband und Partei offiziell angefragt wurde, ob er sich als Säckelmeister zur Verfügung stellen würde. Es haben verschiedene Gespräche stattgefunden und der Angefragte hat seine Kandidatur letztlich klar abgelehnt. Reto Inauen war sich zwar immer wieder unschlüssig und kam mehrmals auf seinen negativen Entscheid zurück, um aber dann jedes Mal klar und unmissverständlich zum Ausdruck zu bringen, dass er sich aus verschiedenen Gründen nicht zur Verfügung stellen werde.

Es ist eine ungeschriebene Regel und gehört mittlerweile zur appenzell-innerrhodischen Polit-Tradition, dass potentielle Mitglieder für die Standeskommission ihre Kandidatur nicht kurzfristig, sondern vor den Landsgemeindeversammlungen der Parteien und Verbände bekannt geben. Die Kandidaten sollen die Gelegenheit erhalten, sich der Wählerschaft vorzustellen und die Wählerschaft die Möglichkeit, den Kandidaten Fragen zu stellen. Die Wahl der Mitglieder der Standeskommission darf nicht von Zufälligkeiten und Überraschungsmomenten abhängen. Gleichzeitig sollen Kandidaten, welche sich einer öffentlichen Wahl stellen, in Bezug auf ihre Mitkandidaten Gewissheit haben.

Es ist bedauerlich, dass sich Reto Inauen dem traditionellen Auswahlprozess der Landsgemeindeversammlungen nicht gestellt hat und nun – nach den offiziellen Nominations – auf seinen Entscheid zurückkommt. Er untergräbt damit die seriöse Arbeit der politischen Gruppierungen und Verbände in unserem Kanton. Künftige Kandidaten werden sich den Zeitpunkt ihrer Kandidatur wohl genau überlegen und allenfalls auch erst kurz vor der Landsgemeinde antreten, sollte dieses Verhalten Schule machen.

Kantonaler Gewerbeverband Appenzell Innerrhoden, Arbeitnehmervereinigung Appenzell, Bauernverband Appenzell, SVP AI, SP AI